

# CODING nella Scuola

- Stimolare la creatività
- Sviluppare il pensiero logico e algoritmico
- Ricercare soluzioni ai problemi
- Promuovere la lettura e la scrittura delle tecnologie
- Favorire la collaborazione e la condivisione

[www.programmailfuturo.it](http://www.programmailfuturo.it)

*Il lato scientifico-culturale dell'informatica, definito anche pensiero computazionale, aiuta a sviluppare competenze logiche e capacità di risolvere problemi in modo creativo ed efficiente*

# www.programmailfuturo.it

## **a.s. 2014/15**

*coinvolgere il 30% delle scuole primarie (circa 4.600);*

*completare il percorso base L'Ora del Codice in almeno del 15% delle classi delle scuole primarie;*

*completare il percorso avanzato, o nella modalità tecnologica o nella modalità tradizionale, in almeno il 2% delle classi delle scuole primarie (circa 310).*

## **a.s. 2015/16**

*coinvolgere il 35% delle scuole primarie (circa 5.400);*

*completare il percorso base L'Ora del Codice in almeno il 20% delle classi delle scuole primarie;*

*completare il percorso avanzato, o nella modalità tecnologica o nella modalità tradizionale, in almeno il 5% delle classi delle scuole primarie (circa 770).*

## **a.s. 2016/17**

*coinvolgere il 40% delle scuole primarie (circa 6.100);*

*completare il percorso base L'Ora del Codice in almeno il 25% delle classi delle scuole primarie;*

*completare il percorso avanzato, o nella modalità tecnologica o nella modalità tradizionale, in almeno il 9% delle classi delle scuole primarie (circa 1380).*

# appinventor.mit.edu



michele.bogliardi@liceopeanomonterotondo.it